

**TROFEO
L'ANCORA
IV EDIZIONE
2 0 1 3**

BIGLIE IN NOTTURNA

Il tiro

Il tiro della biglia deve essere effettuato colpendo seccamente la biglia con un dito qualsiasi della mano. Il dito deve urtare la pallina ferma sulla pista, mettendola in movimento per reazione all'urto. Non è consentito accompagnare la biglia. Non è consentito muovere la biglia prima o dopo il tiro. Il tiro si considera effettuato se la biglia viene messa in movimento anche involontariamente. Non è consentito appoggiare altre parti del corpo, ad esclusione del braccio di tiro, all'interno della pista.

La foratura

Il tiro si considera dentro se la biglia durante il suo movimento non passa al di sopra di zone situate fuori dalla pista, ovvero se la proiezione verticale della biglia sul suolo risulta sempre interna alla pista. In caso contrario il tiro è fuori: foratura. In caso di foratura il giocatore raccoglie la propria biglia e la riporta al punto di partenza del tiro disponendola sulla sponda. Successivamente ad una foratura, al giocatore che si appresta al tiro, è consentito posizionare la biglia a suo piacimento lungo l'asse della carreggiata.

Il tiro non valido

Il tiro non è valido se il giocatore:

- tira fuori;
 - tira quando non è il suo turno;
 - tira una biglia non sua;
 - tocca la biglia in movimento;
 - sposta la biglia dalla posizione originaria;
 - effettua il tiro con modalità non ammesse.
- In caso di tiro non valido il giocatore riporta la biglia al punto di partenza del tiro disponendola all'esterno della pista e passa il turno.

L'ordine di partenza

L'ordine di partenza viene stabilito con il tiro di qualifica. Qualora si siano disputate delle batterie eliminatorie l'ordine di partenza sarà una derivazione dell'ordine di arrivo delle batterie.

Inizio della corsa

Al proprio turno il giocatore dispone la sua biglia sulla linea di partenza e procede al tiro.

La sequenza di tiro

Ogni sequenza di tiro si effettua secondo l'ordine di posizione sulla pista al termine della sequenza precedente, e non più quindi secondo l'ordine di partenza.

Lo spostamento delle biglie avversarie

Le biglie avversarie che sono d'ostacolo al tiro, e solo se ferme dietro quella di turno, possono essere spostate all'esterno della carreggiata presso la sponda, disponendole nello stesso ordine in cui si trovano prima dello spostamento. Subito dopo il tiro le biglie spostate si rimettono in posizione. Le biglie che si trovano davanti alla biglia di turno non possono essere spostate.

L'urto tra le biglie

La biglia urtata che esce o transita per un tratto all'esterno della pista viene riportata al punto in cui si trovava prima dell'urto; se la biglia urtata avanza rimanendo in pista si lascia nel punto in cui si ferma; se la biglia urtata retrocede si riporta al punto in cui si trovava prima dell'urto; se l'urto avviene durante un tiro non valido, la biglia urtata viene riportata al punto in cui si trovava prima dell'urto. L'urto con altre biglie non influenza il giudizio di validità sul tiro della biglia urtante. Il tiro di questa è giudicato valido o non valido indipendentemente da eventuali urti con altre biglie.

Il doppiaggio

Il concorrente che viene doppiato è eliminato. L'eventuale doppiaggio si rileva solo al termine della sequenza in corso.

L'arrivo

Qualora due o più concorrenti taglino il traguardo nel corso della stessa sequenza di tiro, vince colui che scaglia la propria biglia più lontano e solo se mantenuta in pista.

Varie

E' prevista la presenza di un arbitro o di una commissione arbitrale designata dagli organizzatori. L'arbitro ha il compito di far rispettare il presente regolamento al meglio delle sue possibilità. Le decisioni dell'arbitro, la cui buona fede è fuori discussione, sono incontestabili. I giocatori hanno diritto ad effettuare delle prove libere della pista prima delle gare. Le prove libere avranno modalità e tempi decisi di volta in volta dagli organizzatori. Non esistono penalità oltre all'annullamento del tiro in caso di irregolarità, ma è a discrezione dell'arbitro espellere dal gioco un giocatore che a causa di reiterate scorrettezze renda impossibile il regolare svolgimento della partita.

INFORMAZIONI

-Le iscrizioni si effettuano presso i BAGNI L'ANCORA (referente CARLO) entro le ore 16:00 del giorno 11 agosto 2013

-la quota di iscrizione e' di euro 7,00 da versare presso i BAGNI L'ANCORA

-la quota comprende: partecipazione al IV TROFEO BAGNI L'ANCORA - biglie in notturna, biglia personalizzata per partecipare alla competizione che rimarrà di proprietà del giocatore, bibita a scelta per il concorrente, trofeo per i primi 3 classificati

-Numero massimo iscritti 30 partecipanti

-Il torneo è riservato ai giocatori sopra i 18 anni di età

-Ore 16:00 inizio costruzione pista all'interno del campo di calcetto

-Ore 19:00/19:30 sorteggio per le gare eliminatorie;

-Ore 19:30/20:00 inizio gare eliminatorie

-Le eliminatorie saranno divise in due gare composte da 15 partecipanti ciascuna che si disputeranno in un giro secco. Si qualificano i primi 5 di ogni gara. Al termine delle due eliminatorie verrà disputata una terza gara per i ripescaggi con i restanti partecipanti non qualificati in precedenza. I primi 3 classificati della gara di ripescaggio potranno accedere alla finale

-Le gare eliminatorie e la finale potranno subire leggere variazioni che dipendono dal numero di iscritti. Resta comunque valido che ad ogni concorrente saranno garantite un minimo di due competizioni da disputare

-Ore 22:00/22:30 inizio gara finale. La gara finale si disputerà al meglio dei 3 giri

-A fine gara premiazione dei primi 3 classificati e foto di rito con l'organizzazione

**Domenica
11 Agosto 2013
ore 21:00**

info iscrizione e
regolamento presso
**BAGNI
L'ANCORA**

**Lungomare
Marina di
Italia
Porto Potenza Picena**

Organizzazione
www.associazioneculturalecoccetera.org
<https://www.facebook.com/lancora.balnearioTROFEO>



REGOLAMENTO

I concorrenti

I concorrenti partecipano alla corsa con biglie di uguale fattura e diametro. L'organizzazione provvederà a fornire le biglie e, dopo le operazioni di punzonatura, a formare eventuali eliminatorie. I concorrenti durante lo svolgimento della corsa non possono essere sostituiti.

I giri

Il numero dei giri da effettuare viene stabilito prima dell'inizio della corsa.

La manutenzione della pista

E' consentito regolare con una mano immediatamente prima del tiro piccole imperfezioni della pista dovute al passaggio di altri corridori o a piccoli franamenti. Ogni giocatore è tenuto a controllare le condizioni della pista prima del tiro; dopo il tiro non sono ammessi reclami relativi alle condizioni della pista. In caso di franamento di modesta entità si ripara immediatamente la pista in modo da ripristinare una configurazione il più possibile simile a quella originaria.